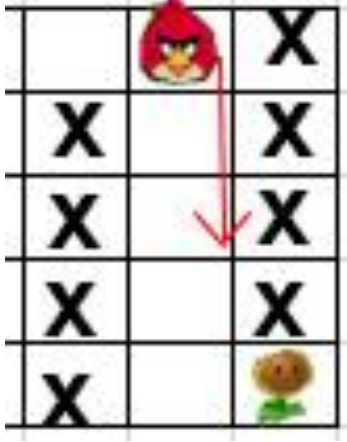


**VEDİDE BAHA PARS ORTAOKULU**  
**6. SINIFLAR BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ**  
**2.DÖNEM 2.YAZILI ÇALIŞMA SORULARI**

1. Blok tabanlı programlama ile resimde verilen problemde kuşun hedefteki çiçeğe ulaşması için gerekli kodun bir bölümü verilmiştir. Eksik olan 2 bölüme gereken kodları yazınız. (Kuş ok ile gösterilen yere bakmaktadır)



Çalıştığı zaman
Bu işlemleri ..... kez tekrarla
ilerle
sola dön
.....

2. Aşağıda verilen kodun görevini yazınız. Tekrarla komutunun nasıl bir kolaylık sağladığını açıklayınız.

Çalıştığı zaman
Bu işlemleri 100 kez tekrarla
ilerle

3. Kodlama yaparken "Hata Ayıklama" nedir? Açıklayınız.

4. Aşağıda verilen sahenin çözümü için bir kod verilmiştir. Fakat bu kodda hata bulunmaktadır. Hatayı tespit ediniz ve doğru kodu yazınız.

SAHNE	HATALI KOD	DOĞRU KOD										
	<table border="1"><tr><td>Çalıştığı zaman</td></tr><tr><td>ilerle</td></tr><tr><td>sola dön</td></tr><tr><td>ilerle</td></tr><tr><td>ilerle</td></tr></table>	Çalıştığı zaman	ilerle	sola dön	ilerle	ilerle	<table border="1"><tr><td>Çalıştığı zaman</td></tr><tr><td></td></tr><tr><td></td></tr><tr><td></td></tr><tr><td></td></tr></table>	Çalıştığı zaman				
Çalıştığı zaman												
ilerle												
sola dön												
ilerle												
ilerle												
Çalıştığı zaman												

5. Code.org internet sitesinde kodlama yaparken kullandığımız resimdeki “eğer” kod parçasının görevi nedir?



6. Aşağıdaki kutunun içinde verilen, derste hikayesini okuduğumuz kaplumbağa TORTOP’un davranışları ile ilgili bir koşul yapısı verilmiştir. Bu koşul yapısında anlatılmak isteneni açıklayınız.

**EĞER** hava güneşliyse  
çimenlerde otur

**YOKSA EĞER** hava ılık ve bulutlu ise  
yüzmeye git

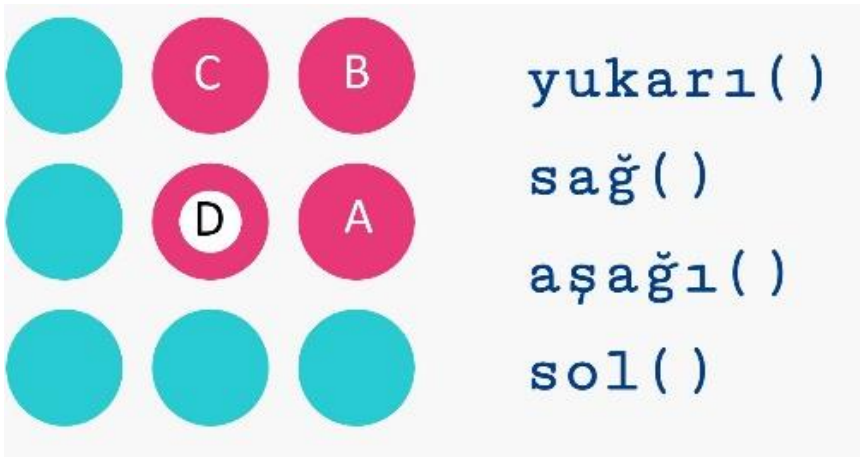
**YOKSA**  
uyu

7. Algoritma nedir?

8. Bilgisayar bilimleri ile en çok bağlantılı bilim dalı nedir? Nedenini yazınız.

9. Bilgisayar hangi sayma sistemine göre işlem yaparlar?

10. Beyaz yuvarlak nokta için yazılan kodlar çalıştıktan sonra beyaz nokta hangi harfin üzerinde duracağını yazınız ve noktanın izleyeceği yolu resmin üzerinde çizerek gösteriniz. (Compute it)



11. Beyaz yuvarlak nokta için yazılan kodlar çalıştıktan sonra beyaz nokta hangi harfin üzerinde duracağını yazınız ve noktanın izleyeceği yolu resmin üzerinde çizerek gösteriniz. (Compute it)

```
yukarı()  
tekrarla (3) {  
    sağ()  
}  
yukarı()
```

12. Beyaz yuvarlak nokta için yazılan kodlar çalıştıktan sonra beyaz nokta sayının üzerinde duracağını yazınız ve noktanın izleyeceği yolu resmin üzerinde çizerek gösteriniz. Sarı nokta "S harfi ile belirtilmiştir. (Compute it)

```
sağ()  
eğer • {  
    yukarı()  
}  
sol()
```

13. Sağ taraftaki resimde görülen kodun çalıştırılması sonucu ekranda gösterilecek değer nedir? Sonucu nasıl bulduğunuzu açıklayınız. (Silent Teacher)

```
var a = 1  
a + 5
```

14. Sağ taraftaki resimde görülen kodun çalıştırılması sonucu ekranda gösterilecek değer nedir? Sonucu nasıl bulduğunuzu açıklayınız. (Silent Teacher)

```
a = 1  
a = 4  
a + 1
```

15. Sağ taraftaki resimde görülen kodun çalıştırılması sonucu ekranda gösterilecek değer nedir? Sonucu nasıl bulduğunuzu açıklayınız. (Silent Teacher)

```
if (2 < 3) {  
    var a = 4  
} else {  
    var a = 3  
}  
a + 2
```

16. Sağ taraftaki resimde görülen kodun çalıştırılması sonucu ekranda gösterilecek değer nedir? Sonucu nasıl bulduğunuzu açıklayınız. (Silent Teacher)

```
if 7 < 5:  
    a = 1  
elif 7 < 9:  
    a = 3  
else:  
    a = 5  
a + 1
```

17. Beyaz yuvarlak noktanın sarı kareye ulaşması için doğru bir algoritma oluşturulması gerekmektedir. Aşağıdaki komut kartlarını hangi sırayla çalıştırırsak beyaz nokta sarı kareye ulaşabilir? Kartların altına çalıştırılma sırasını yazınız. Örneğin; 1 - 2 - 3 vb. gibi. Gideceği yolu resim üzerine çizin. (Little Dot)



Sol  
Sol

Yukarı  
Yukarı

Sağ  
Sağ

Aşağı  
Aşağı

Sağ  
Yukarı