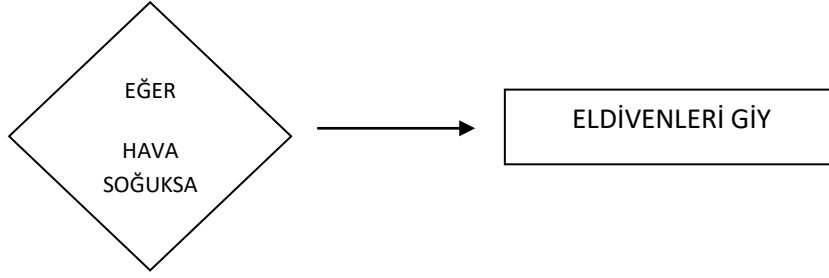


## CODE.ORG İLE BLOK TABANLI KODLAMA ÖĞRENİYORUM SERİSİ “EĞER” YAPISI

Hayatımızda bir işi yapmadan önce veya bilgisayarda bazı işleri yaparken bazı kararlar almamız gerekebilir. Örneğin hava soğuksa o zaman eldivenlerini giy. Burada koşulumuz havanın soğuk olup olmaması.

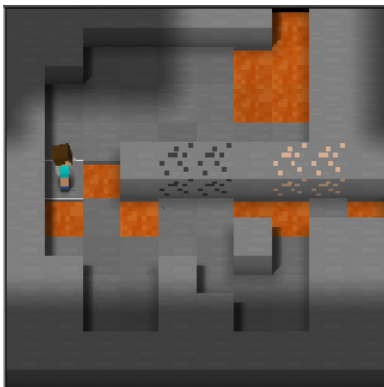


### ÖRNEK: CODE.ORG-KLASİK LABİRENT 14. BULMACA:

Ne zaman döneceğime karar vermem için yeni "eğer" bloğunu kullan. İpucu: Sadece bir bloğa daha ihtiyacın var ama bunu nasıl kurduğumuzu öğren ki bir dahaki sefer kullanabilesin.

Burada çiçeğe kadar ilerlememizi sağlayan bir döngümüz var. Döngünün içinde de ilerle komutu ve altında bir eğer yapısı. Eğer yapısı sola doğru yolun olup olmadığını kontrol edecek ve eğer sola doğru yol varsa yap dediğimiz komutu veya komutları yapacaktır. Biz sola doğru yol varsa sola dön dediğimiz için sola dönecektir.

### SORU:



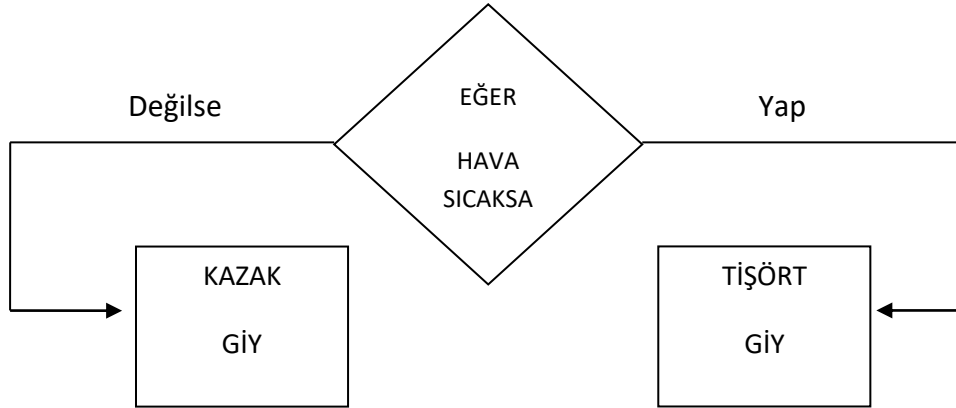
```
Çalıştığı zaman  
eğer ileride lav varsa  
yap yerleştir kırıktaş ileri
```

Sol taraftaki bulmaca için yukarıdaki kod yazılırsa karakter ne yapar? Açıklayınız.

Eğer fonksiyonu burada ne amaçla kullanılmıştır? Açıklayınız.

## CODE.ORG İLE BLOK TABANLI KODLAMA ÖĞRENİYORUM SERİSİ “EĞER / DEĞİLSE” YAPISI

Eğer yapısında koşulumuz gerçekleşirse verdiğimiz komutlar yapılıyordu. Eğer/değilse yapısında ise koşul gerçekleştiğinde yapılacak komutlar ve gerçekleşmediğinde yapılacak komutlar vardır.



Bu algoritmada havanın sıcak olup olmama koşuluna bakılacaktır. Eğer hava sıcaksa “olumlu” koşul gerçekleşmiş, sıcak değilse “olumsuz” koşul gerçekleşmemiş olacaktır. Koşul gerçekleşmişse yani hava sıcaksa tişört giyilecek , hava sıcak değilse kazak giyilecektir.

### ÖRNEK: CODE.ORG-KLASİK LABİRENT 18. BULMACA:

"Eğer-Değilse" bloğu koşulu kontrol eder ve birini ya da diğerini yapar. Meşe palamuduna ulaşmam için bu yeni bloğu kullanın.

Burada verilen komutları meşe palamuduna varıncaya kadar yaptıran bir döngümüz var içerisinde de ileride yolun olup olmasını kontrol eden bir eğer/değilse yapısı. Eğer ileride yol varsa yap kısmına ilerle komutu verildiği için ilerleyecek ve ileride yolun olup olmadığını tekrar kontrol edecektir. Eğer ileride yol yoksa bu sefer değilse kısmına yapacak ve değilse kısmında verilen komut olan sola dön komutunu yerine getirecektir.